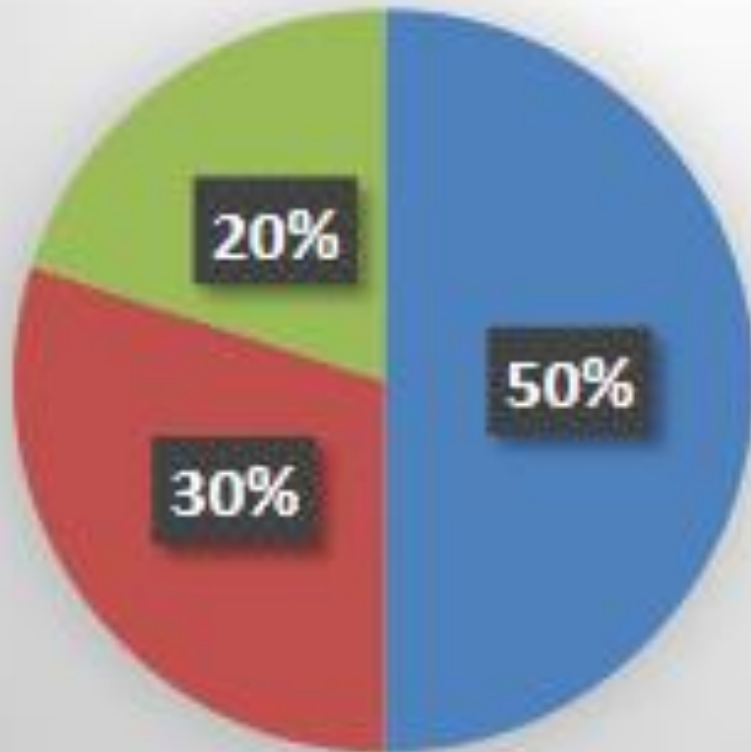


TECHNIKPRÜFUNG 2027



Endnote



- Jahresleistung
- Schriftliche Prüfung
- Praktische Prüfung

TERMINE

- Schriftliche Prüfung: 05.05.2027
- Prakt. Prüfung/ Prüfungsgespräch: 07.-18.6 2027

SCHRIFTLICHE PRÜFUNG

- Bearbeitungszeit: 90 Minuten
 - Verschiedene Themenbereiche Kl.7-10
- Schwerpunktthemen 2027:

Schwerpunktsetzung im Pflichtteil A:

A1: Werkstoffe und Produkte und Produktionstechnik: Die Konstruktionsaufgabe –
Konstruktionskriterien; Planungsmittel; Fertigung

A2: Mensch und Technik:

Teilbereich 1 – Mobilität: Verbrennungsmotoren – Dieselmotor und Ottomotor

Teilbereich 2 – Bautechnik: Statik - statisches Dreieck; Versteifungen; Zug- und
Druckbelastungen

Teilbereich 3 - Versorgung/Entsorgung: Ökologische Wärmeversorgung – Wärmepumpe;
Sonnenkollektor

Im Wahlteil B werden Aufgaben aus zwei Bereichen gestellt. Aus diesen zwei Bereichen
wählen die Schülerinnen und Schüler einen Bereich aus.

Schwerpunktsetzung im Wahlteil B:

B: Systeme und Prozesse

B1: Elektrotechnik und Elektronik: Funktion und Aufbau von Transistorgrundsaltungen
– Einschaltverzögerung, Ausschaltverzögerung

B2: Maschinentechnik und computergestütztes Steuern und Regeln: Steuerung und
Regelung von Maschinen – EVA Prinzip; Sensoren/Aktoren

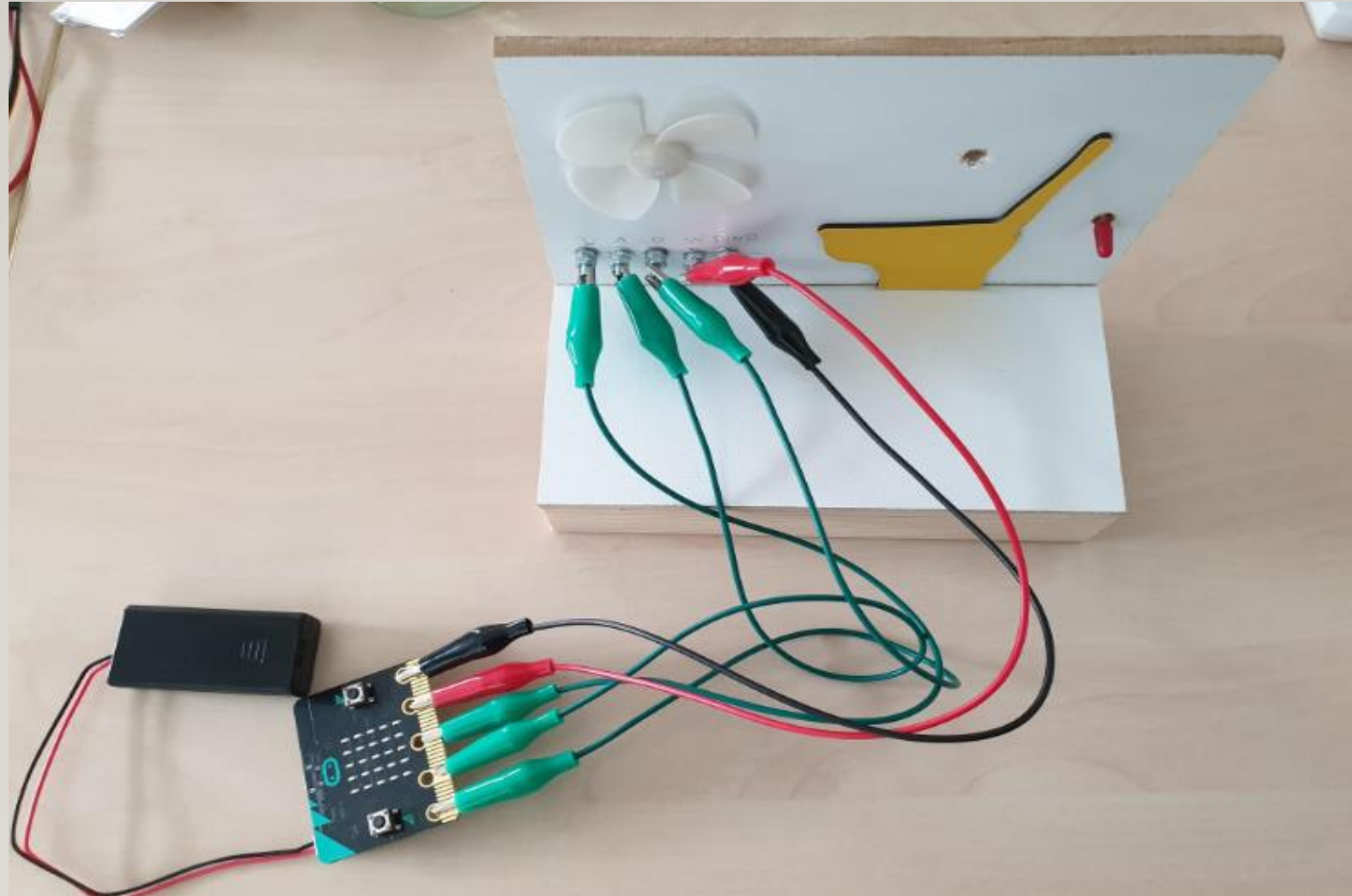


PRAKTISCHE PRÜFUNG:

- 6 Zeitstunden (Herstellung Werkstück + Programmierung) auf mehrere Tage verteilt
- Programmierung: erfolgt über das Programm „Microbit“ (<https://microbit.org/>)
- Prüfungsgespräch: 15 min
 - Reflexion des Werkstücks
 - Erklärung der Programmierung
 - Allgemeine Fragen zu Elektronik, Holz, etc. (Themengebiete werden den Schülerinnen und Schülern im Vorfeld bekannt gegeben.)



Beispiele:



makecode.microbit.org/v3.1#editor

Microsoft | micro:bit

Blöcke JavaScript

Suche...

- Grundlagen
- Eingabe
- Musik
- LED
- Funk
- Schleifen
- Logik
- Variablen
- Mathematik
- Fortgeschritten
- Funktionen
- Arrays
- Text
- Spiel
- Bilder
- Pins
- mehr
- Seriell
- Steuerung

128

0 1 2 3V GND

Herunterladen

11

dauerhaft

wenn Lichtstärke < 200 dann

schreibe digitalen Wert von Pin P0 auf 1

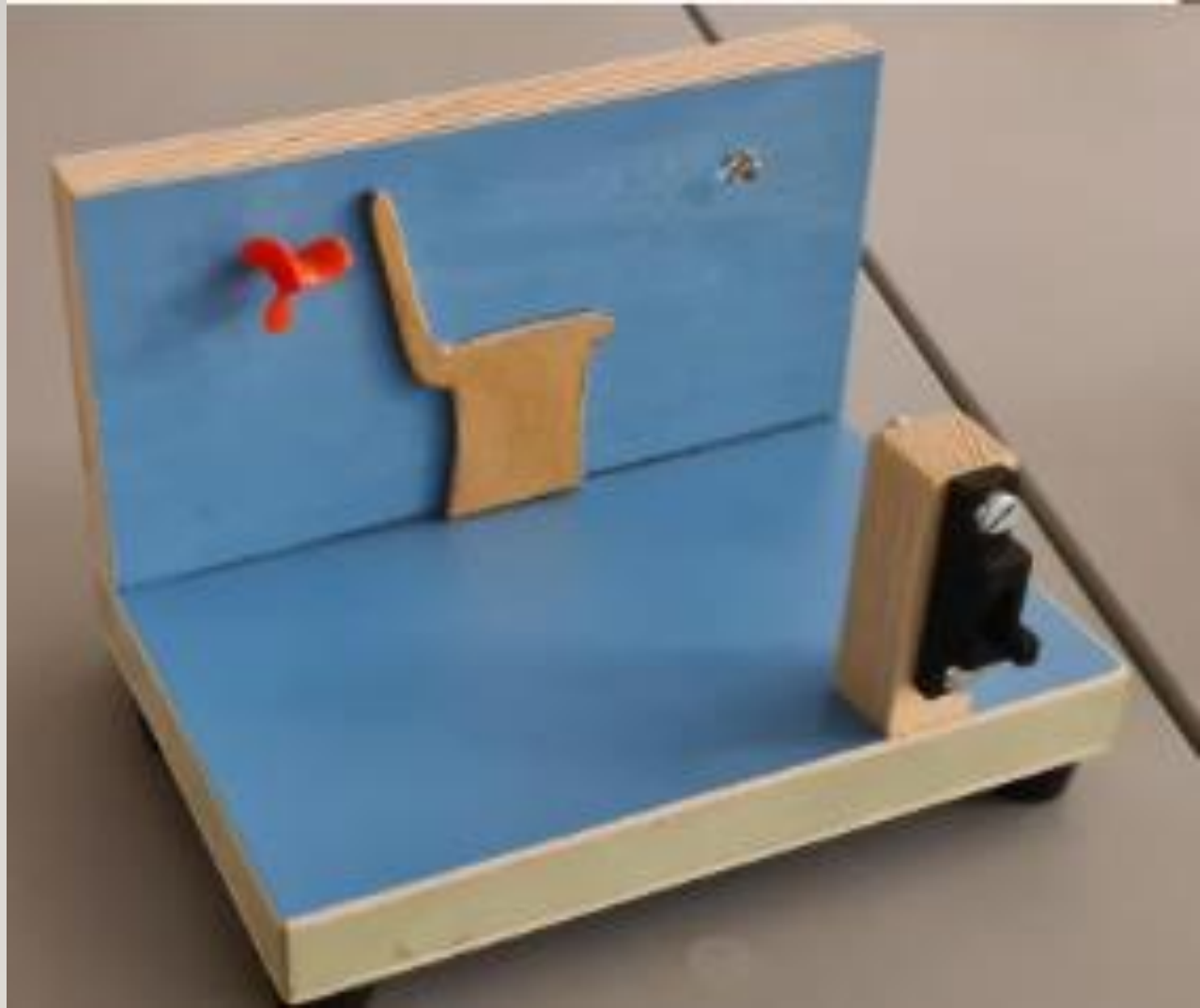
ansonsten

schreibe digitalen Wert von Pin P0 auf 0

wenn Knopf A geklickt

schreibe digitalen Wert von Pin P1 auf 1





**HABEN SIE NOCH
FRAGEN?**

